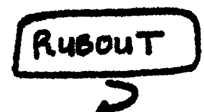
LA MACHINE LISP

NOTATIONS UTILISEES DANS CE FASCICULE :



represente la touche "RUBOUT"
taper "RETURN"

; precede les commentaires

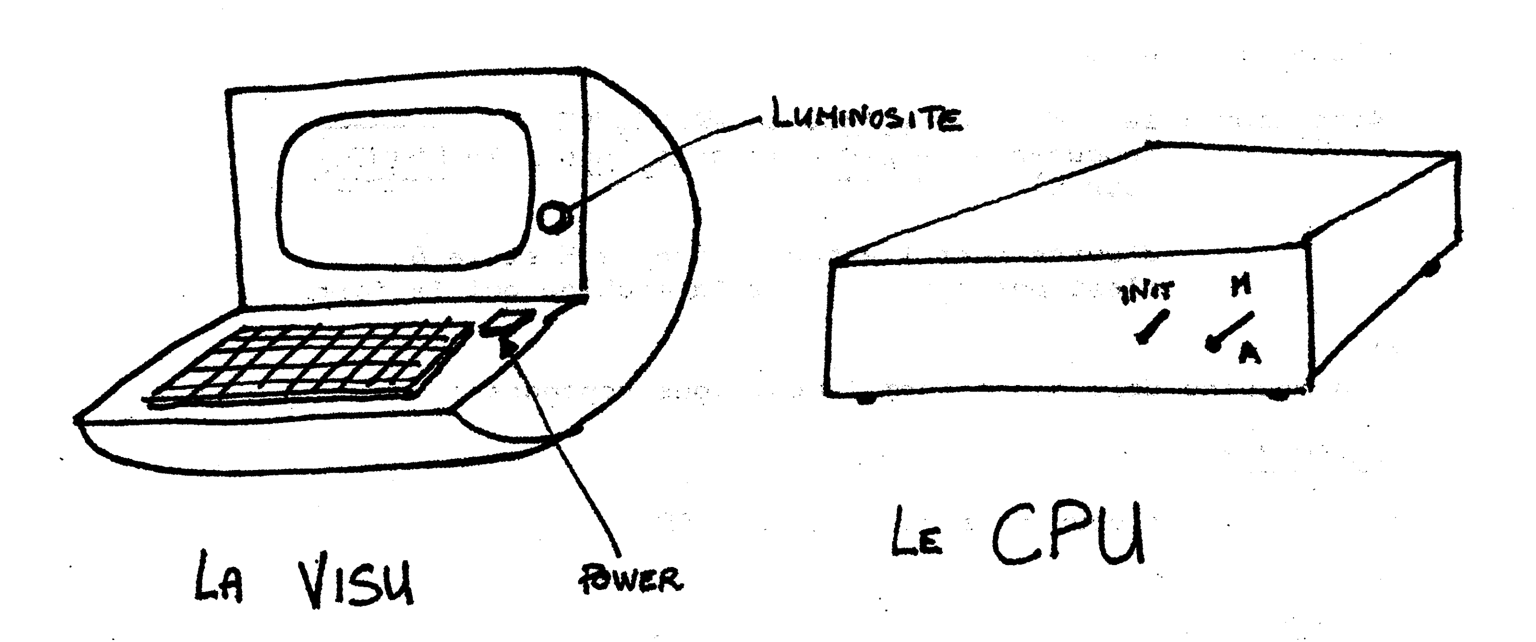
^ represente la touche "CTRL"

exemple: ^X signifie : appuyer en meme temps sur "CTRL" et sur "X"

Dans les exemples tout ce qui est souligne represente les reponses donnees par la machine .

exemple: ? (OBLIST) ← vous
↑ la machine

--I-- A QUOI QU'ELLE RESSEMBLE LA MACHINE ?



JUIN 1981

COMMISSION SYSTEME

1

Université de Paris VIII
UER Informatique
2, rue de la Liberté
93526 ST-DENIS CEDEX 02
Tél. : 821.63.64

--II-- MISE EN MARCHE

1) LA VISU

- Appuyer sur POWER

  Si l'ecran est tout noir au bout de 2o secondes regler la luminosite a l' aide du bouton idoine

2) LE CPU

-Basculer l'interrupteur Marche-Arret (celui de droite) vers le haut

3)
-Soulever le bouton "INIT" (une fois suffit)

4)
- Si la machine donne un _ sur l'ecran aller à 6)

5)
- Sinon taper ^C↵, soulever le bouton "INIT" , aller à 4)

6)
- Taper : E 8o2o

Attention : le E doit etre tape en MAJUSCULE (appuyer sur SHIFT puis sans lacher le SHIFT sur E)

d'autre part l'espace entre le E et le 8 n'est pas tape , c'est la machine qui le fait

7)
- La machine doit alors normalement vous repondre :

VLISP 8.2

? ; vous etes enfin sous LISP

8)
- Tapez alors :

(STATUS READ 8) ; pour ne pas seulement effacer un caractere en memoire mais aussi sur l'ecran quand on tape

--III-- ARRET

1) Pour revernir en mode commande (récupérer le .) ,taper (STOP) ↵ .
2) Vous pouvez maintenant éteindre la visu (appuyer sur POWER) .
3) Et enfin abaisser l'interrupteur Marche-arrêt du CPU .



--IV--REMARQUES D'ORDRE GENERAL

-PARTICULARITES DE LA MACHINE-

-Vous disposez des symboles > et <en double exemplaire sur la machine, mais seuls ceux qui sont situés en haut à droite du clavier fonctionnent.

-Pour interrompre le défilement d'un texte sur l'écran,tapez: ^S .

-Pour relancer le défilement, tapez: ^Q .

-En cas de gros problème (ça boucle, vous êtes perdu...) tapez ^C ↵ et vous revenez alors en mode commande (sous le .) .Si même ^C ne don--ne pas de résultats,arretez la machine et reprenez tout à zéro.

-A PROPOS DU LISP-

(Vous êtes déjà sous VLISP 8.2)

-Pour obtenir la liste des fonctions standards,faire (OBLIST) ↵

-Certaines de ces fonctions déconnent. Pour les connaitre reportez-vous au paragraphe Bugges.

-Ce lisp ne supporte pas les CDR numériques. Pour plus de précisions sur ce problème, s'adresser à un supérieur hiérarchique...!!!

-Ne vous étonnez pas si après avoir tapé une expression la machine la recopie sur l'écran avant de vous ramener le résultat de son évalua--tion.C'est une chose tout à fait normale (due au (STATUS READ 8) ini--tial).

-Vous venez de vous apercevoir que ce que vous avez tapé est bourré d'erreurs. Tapez alors quelques points, suivis d'un "return" idoine et adéquat. Vous obtenez alors une splendide "erreur de lecture" qui vous évitera les débordements de pile, ou même des problèmes plus graves.

--V--QUELQUES UNS DES BUGGES

de ce foutu lisp merdique (alias L ' Incroya--ble Système Poussif)

-Les fonctions qui ne marchent pas, ou pas toujours:
DMC , IMPLODE , OBASE , OVERFLOW , RESET , SORT .

-Les fonctions inutilisables sur cette version:
ADDRIX , ADRIXY , COLORIX , COULDOSE , COULIX , COULT , EXECUTE , IN , INPUT , OUT , OUTPUT .

-THAT ' S ALL FOLKS-